



REGLAMENTO DE TORNEO "Turbo Poker 2024"

Casino Luckia Arica S.A.

1. Aspectos Generales

- 1.1 Nombre del torneo: "Turbo Poker 2024"
- 1.2 Categoría de Juego: Cartas
- 1.3 Juego: Poker
- 1.4 Modalidad: Texas Hold'em Poker
- 1.5 Variante: Texas Hold'em Poker sin límites
- 1.6 Difusión del Torneo a los potenciales participantes:

El presente Torneo de Black Jack y sus bases serán promocionadas a través de la página Web del Casino Luckia Arica, RR.SS., medios de publicidad masiva y mediante publicidad gráfica instalada en los recintos del Casino.

Los torneos se podrán promocionar con el nombre de "Turbo Poker 2024", por medio de la página Web de Casino Luckia Arica, RR.SS., prensa escrita y material comunicacional en el interior y exterior del complejo Antay (Casino, Hotel, Bares, Restaurantes). Durante el torneo, se mantendrán los mismos medios y formas de comunicación.

2. Personal del Torneo de Juego

- a. Director de torneo, es el encargado del desarrollo general del evento.
- b. Jefes de mesas, son los encargados de la supervisión de las mesas.
- c. Croupiers, encargados de dar juego a los clientes.
- d. Cajeros, encargados de hacer las recompras y Add On.

3. Procedimiento de Inscripción, Reinscripción y listas de espera de jugadores.

3.1 El derecho de inscripción o valor de inscripción, así como el procedimiento de inscripción será definido en las bases de cada torneo.

3.2 En caso de que no se alcance el mínimo establecido de jugadores inscritos en las bases del torneo, éste no se realizará.

3.3 El derecho de inscripción no es transferible bajo ningún concepto.



3.4 La cancelación o anulación de una inscripción, sólo será válida hasta 24 horas antes del inicio del torneo, avisando oportunamente en la oficina de inscripciones de torneo, completando formulario de anulación de inscripción disponible en las instalaciones de Casino Luckia Arica (recepción casino, atención clientes), o por escrito, enviando un correo electrónico a la dirección: JORGE.ALCAYAGA.@CL.LUCKIA.COM, INSPECTORES.ARICA@EGASACHILE.COM, o. La devolución se hará 5 días hábiles después de terminado el torneo, en las instalaciones de Casino Luckia Arica.

3.5 Producto de la cancelación o anulación de una inscripción que generen cupos a última hora, se considerará una lista de espera, para cubrir las vacantes generadas por este concepto.

Cuando un participante decide anular su inscripción éste lo deberá informar

3.6 La lista de espera se generará una vez completado el número máximo de participantes definido en las bases de torneo respectivo. Las vacantes que se generen, por anulación de inscripciones, serán comunicados vía telefónica por orden en lista de espera.

3.7 En caso de que el torneo deba suspenderse, por razones de caso fortuito o fuerza mayor, o por no completarse el número mínimo de participantes necesarios, se procederá a restituir el valor de las inscripciones recibidas, lo que será comunicado oportunamente a través de comunicación directa con los jugadores inscritos, de correo electrónico, teléfono y/o en la página web de nuestro casino.

3.8 En la instancia que el torneo se adelante o postergue, por razones de caso fortuito o fuerza mayor, se informará con la debida anticipación, pudiendo, previa decisión de cada participante mantener las inscripciones pagadas para la(s) nueva(s) fecha(s). Lo anterior será comunicado vía página Web, comunicación directa con los jugadores inscritos mediante llamados telefónicos y/o correo electrónico.

3.9 Los registros, inscripciones, reinscripciones, sorteos con asignación de lugares, acoplamiento, así como la información referida a los participantes y otros antecedentes del respectivo torneo a desarrollarse, serán indicados mediante el software *Tournament Director*, autorizado bajo la licencia que se señala en las Bases del Torneo.

4. Reglas generales de juego.

Las reglas de competición para el juego serán las mismas contenidas en el catálogo de juegos de la SCJ para Black Jack Perfect Pairs.

Durante el desarrollo de los torneos "Turbo Poker 2024", se aplicarán las reglas estipuladas en el Catálogo de Juegos de la Superintendencia de Casinos de Juego para el juego de Poker, modalidad Texas Hold'em Poker, variante sin límites, con la excepción de un nuevo tipo de apuesta denominada "Big Blind Ante" que entrará en juego al comienzo del torneo, quedando éste definido previamente en la "Estructura de Ciegas" del mismo.



5. Rondas o Etapas del Torneo de Juego.

El torneo constará de 2 Rondas Clasificatorias y una Ronda Final.

Las Rondas Clasificatorias se realizarán en las fechas indicadas en las bases de cada torneo. Los 5 mayores puntajes de cada Ronda Clasificatoria obtendrán un derecho de participación en la Ronda Final a realizarse en una tercera jornada, también indicada en las bases del torneo. Por ende, cada Ronda Clasificatoria se dará por terminada una vez que queden los últimos 5 jugadores en competición.

Los jugadores que clasifiquen a la ronda final, arrastrarán su puntaje obtenido al finalizar la Ronda Clasificatoria correspondiente.

En la Ronda Final, las posiciones de los jugadores en la mesa serán determinadas según lo indicado en el Catálogo de Juegos de la Superintendencia de Casinos de Juego en "Asignación de Puestos".

En la Ronda Final, el valor de las apuestas ciegas será el indicado en las bases del torneo.

6. Elementos materiales del torneo de juego.

6.1 Mesas de juego: Se utilizarán mesas de Texas Hold'em Poker, homologadas por la Superintendencia de Casinos de Juego, que no son de uso normal en el casino de juego.

6.2 Naipes: Se jugará con un mazo completo de cincuenta y dos cartas (52) por cada mesa de juego, que se reemplazarán en el momento que se encuentren en mal estado.

6.3 Fichas: Todas las sesiones se jugarán con fichas de torneo, homologadas por la Superintendencia de Casinos de Juego, no negociables, que no tendrán valor monetario, lo que significa que sólo se considerará su valor para el torneo, por lo que no pueden ser cambiadas por dinero en ninguna circunstancia.

7. Reglas propias del torneo de juego

7.1 Asignación de lugares.

Las posiciones iniciales en las mesas serán determinadas según lo indicado en el Catálogo de Juegos de la Superintendencia de Casinos de Juego en "Asignación de Puestos".

7.2 Jugadores por mesa.

Podrán jugar un máximo de 10 participantes por mesa. Es posible que no se asigne la misma cantidad de participantes a todas las mesas. Sin embargo, la diferencia de participantes de una mesa con respecto a cualquier otra mesa no será, en ningún caso mayor que uno.

7.3 Pases

Comenzarán todas las mesas al mismo tiempo, jugándose el número de pases definido en las bases del torneo respectivo, donde el valor de las apuestas Ciegas y “*Big Blind Ante*”, aumentarán entre cada pase, de acuerdo a la tabla de apuestas ciegas definidas según las bases del torneo.

7.4 Reagrupación de jugadores o sistema de acoplamientos.

- a. El sistema de acoplamiento se inicia cuando la eliminación de un participante en una mesa produce una diferencia de dos o más jugadores en comparación con el número de jugadores de las restantes mesas.
- b. Para equiparar la cantidad de jugadores en las distintas mesas, se utilizará el software de administración de torneo definido en las bases, el que calcula el número de participantes de cada mesa de tal forma de cumplir con la regla señalada en el párrafo anterior.
- c. El cambio de un jugador a otra mesa se anunciará en las pantallas instaladas en la sala de torneo, y posteriormente se procederá a reiterar el aviso al jugador indicado, para trasladarlo a la mesa y asiento asignado.
- d. El jugador acoplado a una mesa asumirá la apuesta que en ese momento corresponda.
- e. En caso que la posición asignada a un jugador acoplado a una nueva mesa le corresponda realizar la Apuesta Ciega Menor o la Apuesta Ciega Mayor, y el jugador no pueda cubrir dicha apuesta con su banca, estará obligado a jugar su Resto o All In.
- f. Cuando una mesa sea eliminada para completar otra, los jugadores deberán asumir los derechos y obligaciones inherentes al puesto que ocupe en la mesa que se le asigne.
- g. Cuando el torneo se reduzca a la mesa final, se hará un nuevo sorteo para definir las posiciones (asientos) de los jugadores. Este sorteo se realizará de acuerdo a lo indicado expresamente en el Catálogo de Juegos en el punto “Asignación de Puestos”.

7.5 Reglas generales de los torneos.

Generales

- a. Antes de comenzar el primer pase, los jugadores deberán adquirir una caja inicial o Buy In por el valor especificado en las bases del torneo respectivo.
- b. Cada jugador recibirá la misma cantidad de fichas, las cuales tendrán valores distintos según su color. La cantidad y el valor de las fichas que cada jugador recibirá para la caja inicial o Buy In se detallarán en las bases del torneo.

Recompras y Add on

- a. El derecho de Recompra, lo podrán efectuar todos los participantes inscritos en el Torneo, en la misma mesa que se está jugando la ronda clasificatoria, en el momento señalado en las respectivas bases. El monto en fichas de torneo de la recompra será igual a la caja inicial (Buy In) de cada participante. La cantidad a pagar por esta recompra, así como la limitación en el número de recompras permitidas, serán definidas de manera específica en las bases de los respectivos torneos a desarrollar.
- b. En el caso de que los jugadores queden sin fichas de juego deberán indicar de inmediato su interés de seguir participando, y realizar la correspondiente recompra. La recompra también se podrá realizar con un monto igual o inferior a la caja inicial (Buy In) por parte de los jugadores participantes. El dejar de jugar una mano cuando no se tienen fichas, equivale a la eliminación del torneo.
- c. Según se defina en las bases de los respectivos torneos, éstos contarán con la posibilidad de realizar una compra adicional a las recompras, que se entenderá con el nombre de Add on. Según su procedimiento, esta opción se podrá utilizar posteriormente al cierre del período de recompras. Los jugadores participantes que deseen aumentar su banca, podrán hacerlo comprando un Add on, cuyo monto se definirá en las bases del torneo.
- d. En caso que el jugador decida hacer una doble re-compra se le cobrará el equivalente a 2 entradas y recibirá una cantidad de fichas determinada en las bases del torneo. Esto, siempre y cuando al momento de hacer la compra tenga igual o menor a las fichas iniciales.

Apuestas

- a. Si un jugador se acercara con fichas en la mano al pozo y las dejara caer, no podrá volver atrás, a no ser que lo anunciara antes.
- b. Un participante que pudiera pagar o aumentar su apuesta y lo hiciera con una ficha de denominación mayor a la necesaria, y no lo especificara, se le tomará como la apuesta. Si en el mismo caso lo hiciera con un número indefinido de fichas de denominaciones menores sin anunciarlo, se le tomará como la apuesta, esto se realizará siempre cuando las apuestas realizadas por los jugadores excedan lo apostado y el jugador no anunciara su apuesta. En el caso de no cubrir la apuesta, tendrá la obligación de poner el faltante.
- c. Si un jugador moviera su mano hacia el pozo con fichas, deberá obligatoriamente poner una apuesta mínima, es decir, deberá colocar un monto igual o superior a la última apuesta, subida o resubida realizada antes de él.
- d. Nuevo pase y Nuevos niveles de ciegas: Cuando el tiempo ha transcurrido y un nuevo nivel de ciegas es anunciado por un miembro del personal del torneo, el nuevo nivel de ciegas aplicara para la próxima mano. Una mano inicia con el primer barajado.
- e. En el desarrollo del torneo se utilizará lo que se denomina *chip race*, que consiste en que las fichas de menor valor serán cambiadas por fichas de mayor denominación, cuando estas últimas sean suficientes para cubrir los niveles de ciegas. Este proceso podrá ser presenciado por los jugadores que lo deseen.

Si dos o más jugadores quedan con fichas de menor denominación, una vez realizado el cambio de fichas, el procedimiento será el siguiente: el croupier empezará el cambio por el lugar 1 repartiendo consecutivamente una carta descubierta para cada ficha en disputa que cada jugador posea. Estas fichas serán cambiadas por fichas de mayor denominación y repartidas a los jugadores que reciban la carta de mayor valor con un máximo de una ficha otorgada a cada jugador particular.

Un jugador no podrá ser eliminado del torneo debido al cambio de valor de fichas. En caso que algún jugador le reste sólo una ficha, deberá tomar parte del cambio de valor de fichas. Si perdiera el sorteo, recibirá una ficha con la menor denominación vigente en el juego.

- f. Las fichas de torneo deberán mantenerse separadas y a plena vista en todo momento y además deberán mantenerse sobre la mesa. El jugador, en caso de tener la cantidad de fichas suficientes, las debe tener en pilas o stacks de veinte o diez fichas cada una. Las fichas de mayor valor, siempre deberán mantenerse en el frente de la pila de fichas de cada jugador.
- g. Si en la repartición del flop (tres primeras cartas) se entregara una cuarta carta descubierta, se quemará dicha carta adicional si se tiene certeza cuál es la cuarta descubierta, en caso contrario se colocaran las cuatro cartas boca abajo y un supervisor o el director del torneo procederá a tomar una carta al azar de las cuatro cartas y esa se carta se quemara.
- h. Los jugadores deberán actuar en su respectivo turno. Declaraciones verbales en turno de juego podrían ser tomadas como apuestas.
- i. Si un jugador se adelantara en la apuesta a uno o varios jugadores esta acción será tomada como válida si el jugador o los jugadores anteriores en el orden pasan, igualan la última apuesta o botan el juego, de lo contrario la apuesta adelantada no será válida y se le devolverá la apuesta, estará libre de decisión de pasar, igualar, botar o subir.
- j. La apuesta denominada "Big Blind Ante", será obligatoria para todo jugador que su turno sea la ciega mayor. En este caso el jugador deberá aportar doble ciega mayor en cada turno que le corresponda, la Ciega mayor adicional o "Big Blind Ante", se destinará directamente al bote principal.

7.6 Determinación de ganadores.

- a. Cuando finalice la ronda de apuestas, cada jugador deberá mostrar sus cartas para definir al ganador. Las cinco cartas deben ser mostradas para ganar.
- b. En la definición del pase las cartas deberán mostrarse juntas. La definición del pase estará dada por el juego que formen las cartas, donde se puede utilizar la o las cartas Pocket (1 ó 2 cartas) más el complemento de cartas comunitarias.
- c. En caso de empate, se definirá los ganadores de acuerdo a lo estipulado en el Catálogo de Juegos de la Superintendencia de Casinos de Juego.

8. Premios.

Los premios a entregar en cada torneo estarán definidos en las bases de cada torneo a desarrollar.

9. Resolución de conflictos y jugadas irregulares.

La resolución de conflictos y jugadas irregulares estarán a cargo del director de torneo, en caso de ser necesario con apoyo de CCTV y de acuerdo a lo indicado en el catálogo de juegos de la SCJ.

10. Derechos y deberes de los jugadores

- a. Durante el transcurso del juego, los jugadores en una mesa deben permanecer para jugar los pases del torneo, salvo la única ausencia justificada a los servicios higiénicos, donde el juego seguirá su desarrollo normal. Durante la ausencia el jugador recibirá cartas y se cobrará las apuestas ciegas en el caso que corresponda. El periodo de ausencia no debe exceder de los quince minutos.
- b. Todo participante debe tener a la vista todas las fichas de torneo, las que deben estar apiladas por valor.
- c. No estará permitido hacer anotaciones en las mesas durante el juego.
- d. Los jugadores no pueden exponer sus cartas durante el desarrollo del juego. Si algún jugador viera esas cartas el resto tendrá derecho a verlas.
- e. Es responsabilidad de cada jugador proteger sus cartas en todo momento.
- f. Ningún participante podrá tocar el mazo de cartas.
- g. Las cartas deberán estar visibles en todo momento y sobre el paño de la mesa.
- h. Los participantes no podrán discutir o hablar sobre su juego con ningún participante o persona ajena al Torneo
- i. No estará permitido dañar las cartas (marcarlas, doblarlas, etc.).
- j. Dos jugadores no podrán bajo ningún concepto ponerse de acuerdo para perjudicar a otro. Tampoco podrá ningún participante favorecer intencionalmente a otro para ayudarlo a permanecer en el torneo.
- k. Las señas estarán terminantemente prohibidas.
- l. No debe existir ningún arreglo de premios realizados por los participantes, como tampoco ninguna clase de convenios durante el desarrollo del torneo.
- m. El Director de Torneo puede exigir a un jugador que muestre sus cartas, si este tuviera alguna sospecha de que ocurriese alguna irregularidad.
- n. Por el mero hecho de participar en el torneo los jugadores deben aceptar las reglas y condiciones del mismo, siendo estas las contenidas en este reglamento más las propias

definidas en las bases de cada torneo, no causando desórdenes o perturbando el normal desarrollo del juego.

- o. Los jugadores no podrán demorar más de 30 segundos para realizar su apuesta lo cual será detectado tomando el tiempo respectivo.
- p. Cada jugador recibirá, al momento de iniciar el torneo, 3 cartas de tiempo que le otorgarán 30 segundos adicionales para realizar su apuesta.

11. Sanciones

- a. Un jugador no se puede ausentar del juego por más de 15 minutos para concurrir a los servicios higiénicos, ya que estaría sacando ventaja del resto de los participantes porque mantendría sus fichas sin jugar. Si un jugador excediera los 15 minutos permitidos para concurrir a los servicios higiénicos, el jugador se eliminará salvo en caso de fuerza mayor lo que será evaluado por el Director del Torneo.
- b. En el caso de que un participante no llegue al inicio del torneo se le castigará cobrándole el monto equivalente a la apuesta ciega mayor o ciega menor, si le correspondiese por turno. Durante el tiempo que esté ausente hasta su incorporación. Si en determinado momento quedara sin fichas será eliminado del Torneo, sin derecho a reclamo.

Esta multa será retirada de la banca del participante por el Jefe de Mesa correspondiente, a la vista de todos los jugadores, para incluir las fichas al pozo principal.

Si al jugador aún le quedan fichas suficientes para cubrir la apuesta ciega mayor esta será cubierta en su totalidad, si tiene un saldo irá con su All In.

- c. Si al comienzo de un pase no se encontrase un participante, este comenzará de todas formas, teniendo dicho jugador que pagar una multa equivalente a la apuesta Ciega que le corresponda por cada pase donde no participe. Si en determinado momento quedara sin fichas será eliminado del Torneo, sin derecho a reclamo.

Esta multa será retirada de la banca del participante por el Jefe de Mesa correspondiente, a la vista de todos los jugadores para incluirlas al pozo principal.

- d. Si se cometen faltas en relación a los deberes de los jugadores consignados en el numeral 10, se aplicará la siguiente tabla de sanciones:

Tabla de sanciones	
Primera falta	Llamado de atención
Segunda falta a una misma regla	Suspensión del jugador por treinta (30) minutos, debiendo pagar una multa equivalente al valor de la apuesta ciega mayor y ciega menor si le correspondiese, por mano que se juegue durante esos treinta minutos.
Tercera falta a una misma regla	Eliminación del torneo (Criterio Director Torneo)

12. Requisitos de los jugadores

Podrán participar del torneo todas las personas que hayan ingresado al casino y paguen su cuota de inscripción. Por el contrario, no podrán acceder o participar en los torneos las siguientes personas señaladas en los artículos 9°, 10° y 15° de la ley N°19.995, esto es:

- Los menores de edad.
- Los privados de razón y los interdictos por disipación.
- Las personas que se encuentren en manifiesto estado de ebriedad o bajo influencia de drogas.
- Los que porten armas, con excepción de los funcionarios de Carabineros e Investigaciones de conformidad con la legislación y reglamentación respectivas.
- Los que provoquen desórdenes, perturben el normal desarrollo de los juegos o cometan irregularidades en la práctica de los mismos.
- Los que, siendo requeridos, no puedan acreditar su identidad con el documento oficial de identificación correspondiente.
- El personal de la Superintendencia.
- Los funcionarios públicos y municipales que, en razón de sus cargos, tengan la custodia de fondos públicos.
- Las personas que, por mandato o encargo de la Superintendencia, ejerzan labores fiscalizadoras en los casinos de juego.
- El personal del casino de juego, accionistas, directores o gerentes de la sociedad operadora y quienes administren los servicios anexos del mismo establecimiento.
- Autoexcluidos.

13. Políticas de publicidad y uso de imágenes de los jugadores.

Los jugadores participantes de cada una de las fechas, autorizan expresamente a Casino Luckia Arica para dar a conocer públicamente con fines publicitarios la difusión de cada una de las fechas y de la entrega de premios que obtengan, por los medios que ella estime conveniente, asegurando la transparencia de los torneos, pudiendo desarrollar una serie de programas televisivos, o multimedia, para su posterior exhibición en canales de televisión abierta, por cable o circuitos privados.

Todos los derechos del material fotográfico y filmaciones son de exclusivo uso del casino Luckia Arica por el tiempo que la empresa lo estime necesario.



14. Política de cancelación, adelanto o postergación del torneo.

Si el casino decide suspender el torneo o realizar algún cambio del reglamento o fechas, este debe comunicarlo visiblemente a través de su sitio web y por medio de avisos en las salas de juego y en el servicio de admisión, sin perjuicio de otras acciones de comunicación que quiera realizar el casino.

15. Política de modificación de reglamento

Casino Luckia Arica y su dirección de juegos se reserva el derecho a modificar este reglamento según estime conveniente lo que será debidamente informado a través de RR.SS. y/o sitio web oficial www.casinoluckiaarica.cl.

16. Registros de Apoyo al torneo de juego.

Planilla de inscripción:

Nombre y Apellido	RUN	Teléfono	E-mail	Fecha	Hora

Planilla de lista de espera

Nombre y Apellido	RUN	Teléfono	E-mail	Fecha	Hora

17. Publicación del reglamento.

El presente reglamento se encontrará disponibles y a disposición del público general en la web oficial del casino: www.casinoluckiaarica.cl, además de estar disponibles para el público en una versión impresa en nuestra área de mesas del Casino Luckia Arica.

18. Tratamiento de Datos

Las personas participantes en la presente Promoción prestan su expreso e inequívoco consentimiento para el tratamiento de sus datos de carácter personal con las finalidades siguientes:

- El envío de información sobre Promociones relativas al Programa de Fidelización Luckia Club, tanto por medios postales como electrónicos, incluidos SMS/MMS o email.



- Con fines publicitarios y de prospección comercial, incluido el envío de comunicaciones comerciales (vía postal, email, SMS y cualquier otro medio, electrónico o de otro tipo) sobre promociones y novedades de las sociedades pertenecientes al Grupo Empresarial LUCKIA GAMING GROUP SA (puede consultar las sociedades en www.luckiagaminggroup.com), incluidas comunicaciones personalizadas.
- Fines de perfilado automático o manual para adaptar las promociones y ofertas a sus preferencias e intereses.
- La gestión de procesos que exijan identificación, incluso fotográfica, en el interior del casino.

Los participantes consienten que los datos de carácter personal podrán ser cedidos al resto de Casinos de Luckia en Chile, siendo su base jurídica para dicha cesión la gestión y control del Programa de Fidelización.

El Establecimiento podrá proporcionar los datos de Clientes a terceros si dicha revelación es requerida por una ley, disposición reglamentaria o por un fallo judicial, o si bien esta revelación es necesaria para garantizar la seguridad y derechos del Cliente.

**GERENTE GENERAL
CASINO LUCKIA ARICA S.A.**